目前Linux上头主要有两种操作模式，分别是图形接口和文字接口（X-Windows图形接口）（Command Line文字接口）。

网络服务器：

这是Linux当前最热门的应用了。承袭了Unix高稳定性的良好传统，Linux上面的网络功能特别的稳定与强大。此外，由于GNU计划和GPL授权模式，让很多优秀的软件都在Linux上面发展，且这些在Linux上面的服务器软件几乎都是自由软件。

关键任务的应用（金融数据库、大型企业网管环境）：

由于个人计算机的性能大幅提升且价格便宜，所以金融业与大型企业的环境为了要精实自己机房的机器设备，很多企业渐渐的走向Intel兼容的x86主机环境。而这些企业所使用的软件大多使用Unix操作系统平台的软件，所以，这个时候符合Unix操作系统标准并且可以在x86上运作的Linux就渐渐展露头角。

学术机构追求的高效能运算任务：

学术机构常常要自行开发软件，所以对于可作为开发环境的操作系统需求非常迫切。由于Linux的创造者本身就是个计算机性能癖，所以Linux有强大的运算能力。

为了加强整体系统的效能，集群计算机系统（Cluster）的平行运算能力在今年来一直被拿出来讨论。所谓平行计算指的是“将原本的工作分成多份，然后交给多部主机去运算，然后再将结果收集起来”的一种方式。通过高速网络使用到多部主机，将能够让本来需要很长时间运算时间的工作，大幅的降低等待的时间。

桌面计算机：

为了强化桌面计算机的使用率，Linux与X Window System结合了。要注意的是，X Window System只是Linxu上面的一套软件，而不是核心。所以即使X Window挂了，Linux也可能不会有直接的影响。

嵌入式系统：

为了让硬件系统能够顺利的运作就得要撰写合适的操作系统。硬件系统除了计算机外，还有家电产品、PDA、手机、数字相机以及其他微型的计算机配备。这些硬件系统也都是需要操作系统来控制的。而操作系统是直接嵌入与产品当中的，理论上你不应该更动到这个操作系统，所以就叫嵌入式系统。要玩嵌入式系统必须要很熟悉Linux Kernel与驱动程序的结合才行。

意见和建议：

只用图形接口，可以吗？

如果你已经习惯以图形化接口来管理你的Linux主机时，请特别留意，因为Linux的软件是由多个团队研发出来的，图形界面也仅是一个团队的研发成果。你觉得，一个团队的东西可以将所有团队的内容都完整无缺的表现出来吗？

网络上一些老手不太喜欢搞图形接口，是因为觉得图形接口默认的设定常常不合他们的意，尤其是图形化接口软件为了方便用户，常常自己加入一些设定，但是这些设定却往往是因地制宜，所以反而常常会导致架设的网站无法正常工作。所以何不一开始就玩文字接口，去弄懂他呢？

如果想要架站的话，最好不要使用图形接口，直接使用命令行接口。（当然，这需要大量的学习）

如果发生问题，在Linux的自己文件数据：/usr/share/doc或者直接百度啦

如果网络服务发生问题，可以去/var/log/这个目录里查阅一下log file，就可以几乎解决大部分问题。

网络基础协议：

<http://www.study-area.org/network/network.htm>